DUPIN Rémi **TD II / TP 3**

JORGE Thomas **Groupe :** 12  
POTIES Guilhem **Enseignant-tuteur :** MOULIN Antoine

**Date de rendu :** 4 oct. 2022

BUT Informatique - Semestre 3 (2022/2023) *-* Parcours D

**SAÉ 3.01 Parcours D : Développement d’application et Gestion de projet**

Trocali

Application Web Responsive d’échange de

biens et de services entre particuliers

# **Audit juridique**

Pôle Gestion de Projet - Equipe

****

**Sommaire**

[**Audit juridique**](#_8hdf74pr9gw0) **1**

[Introduction](#_u9z0u0olwfsq) 3

[1 Originalité de l’oeuvre](#_ibsx42w1vcbs) 3

[2 Collaborative ou collective ?](#_1brhfl7q6pxd) 4

[3 Nom de domaine](#_29azrwofirld) 4

[4 Gestion des droits d’auteur sur les images](#_unwf7p6hnpi6) 5

# 

# 

## 

## **Introduction**

Trocali est une place de marché en ligne permettant de mettre en relation des particuliers dans un but d'échanges de biens et de services entre des offreurs et des demandeurs. Les membres peuvent rechercher et répondre à des offres ou en proposer eux-mêmes en échange d'une rémunération qui peut aussi bien être financière que du troc. Si aucune des offres disponibles ne correspond aux besoins d'un acheteur, celui-ci peut lui-même lancer un appel d'offre afin de trouver un prestataire capable de satisfaire sa demande. Les offreurs peuvent rechercher et répondre aux appels d'offres. Ainsi, les utilisateurs de l’application peuvent procéder à un échange mettant en relation un offreur avec un demandeur. Un utilisateur non inscrit est considéré comme visiteur.

## **1 Originalité de l’oeuvre**

Il existe déjà de nombreux sites web permettant l’échange de biens et de services (leboncoin, Fiverr ou AlloVoisins pour citer les plus importantes) possédant chacun des fonctionnalités qui leur sont propres. Cependant, notre application tire son originalité du fait que celle-ci regroupe l’ensemble de ces fonctionnalités dans un seul et même lieu.

| Fonctionnalités (décomposées) et moyens de paiement | **leboncoin** | **Fiverr** | **AlloVoisins** | **Trocali** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Acheter un bien | **Présente** | Non présente | Non présente | **Présente** |
| Acheter un service | Non présente | **Présente** | **Présente** | **Présente** |
| Proposer un bien | **Présente** | Non présente | Non présente | **Présente** |
| Proposer un service | Non présente | **Présente** | Non présente | **Présente** |
| Lancer un appel d’offres | Non présente | Non présente | **Présente** | **Présente** |
| Répondre à un appel d’offres | Non présente | Non présente | **Présente** | **Présente** |
| “Paiement” monétaire | **Présente** | **Présente** | **Présente** | **Présente** |
| “Paiement” par Troc | Non présente | Non présente | **Présente** | **Présente** |

De plus, l’application dans son ensemble (que ce soit les interfaces ou les fonctionnalités) sera programmée et mise en forme par nos soins. De ce fait, notre site web sera à la fois original et matérialisé et disposera donc de la protection par le droit d’auteur.

## **2 Collaborative ou collective ?**

L’application Trocali étant développée dans le cadre de la SAÉ 3.01, celle-ci a été “commandée” et sera développée par tous les membres du groupe. De ce fait, cette application sera une œuvre à la création de laquelle auront participé plusieurs personnes et dont les contributions seront indépendantes les unes des autres tout en reposant sur un projet commun. **Trocali sera donc une œuvre de collaboration.**

De ce fait, chacun des membres pourra exercer ses droits d’un commun accord avec le reste du groupe. Les droits d’auteur appartiennent aux trois membres.

## **3 Nom de domaine**

Vérifier marque sur le site de l’INPI

Sur le site de L’INPI, nous avons cherché si elle existait déjà le nom de notre app qui est Trocali.

Nous avons essayé les orthographes suivantes:

* Trocali (Le nom de l’app) : Il existe une marque TROCAL
* Trocaly : Il n’existe pas de marque
* Trocalli : Il n’existe pas de marque
* Trocally : Il n’existe pas de marque
* Tropcali : Il existe une marque TROPCALIA
* Tropcaly : Il n’existe pas de marque

Vérifier nom de société sur infogreffe

Sur le site d' infogreffe, nous avons cherché si elle existait déjà le nom de notre app qui est Trocali.

Nous avons essayé les orthographes suivantes:

* Trocali (Le nom de l’app) : Il existe aucune entreprise avec ce nom
* Trocaly : Il existe aucune entreprise avec ce nom
* Trocalli : Il existe aucune entreprise avec ce nom
* Trocally : Il existe aucune entreprise avec ce nom
* Tropcali : Il existe aucune entreprise avec ce nom
* Tropcaly : Il existe aucune entreprise avec ce nom

Vérifier nom de domaine

Sur le site d’OVHcloud, le nom de domaine “trocali.fr” est disponible.

Sur le site nom-domaine.fr, le nom de domaine “trocali.fr” est disponible.

Sur le site ionos.fr, le nom de domaine “trocali.fr” est disponible.

vérifier conditions à remplir pour déposer marque

* pas trompeuse : lait de soja = pas du lait
* disponible
* licite
* pas descriptive = pas de marque de ballon qui s’appelle BALLON

Conclusion

Nous pouvons donc déposer notre site web comme une marque, puisque nous avons aucune autre structure ne possède le même nom et ne ressemble pas à la nôtre, de même pour la partie entreprise, aucune entreprise ne possède le même nom de le nôtre,

Nous pouvons aussi dire au vu des recherches que nous avons effectuées qu’il n’y a pas de typosquattage ou de parasitisme.

Nous pouvons aussi réserver un nom de domaine, puisque aucun ne possède le même que nous et il est disponible.

## **4 Gestion des droits d’auteur sur les images**

Dans ce projet, il est prévu d’utiliser deux sortes d’images, à savoir les images fonctionnelles (logo de l’application, indications picturales : flèches, etc… ) ainsi que les images postées par les utilisateurs (photo de profil et images d’articles).

Dans le cas des images fonctionnelles, il est anticipé d’engager un designer ou groupe de designer chargé de nous produire ces images. Suite à quoi nous leur achèterons les droits patrimoniaux des productions.

Dans le cas des images postées, il est prévu que lors de l’inscription des utilisateurs, une clause soit ajoutée dans les CGU indiquant que l’utilisateur est entièrement responsable des images qu’il utilise (qu’il possède les droits) et l’utilisateur sera le seul concerné en cas de litige.

Un audit juridique plus conséquent devrait être rédigé afin d’y inclure toutes les mentions légales concernant la mise en place des conditions générales de vente.

logiciels utilisés:

Pour la réalisation de programmes dans un langage de programmation, nous utiliserons visual studio code un logiciel en open source donc gratuit ainsi que notepad qui est aussi en open source. Comme outil de suivi de projet nous utiliserons canva pour la réalisation du scrum board un système gratuit en ligne bien qu’il y ait des dérivés payantes la version gratuite sera amplement suffisante. Pour le partage de documents nous utiliserons google Drive, une platefrome en ligne permettant gratuitement de partager le travail fait. Ce dernier nous permettra ainsi de travailler en même temps avec son éditeur de texte Google Docs pour que nous puission travailler tous ensemble en même temps sur le même document. Nous utiliserons aussi marionnet pour la réalisation des tests de notre service d’inter-réseau, nous n’avons pas pu savoir si ce logiciel est licencié ou non mais il nous est fourni et nous avons le droit de l’utiliser. Pour la réalisation du modèle conceptuel et logique de données nous utiliserons looping un logiciel installable libre d’utilisations. Et nous utiliserons MySQL pour la réalisation de la base de données afin qu’elle puisse stocker les données nécessaires aux programmes que nous allons réaliser.

Notre base de données est protégé par le droit d’auteur qui sera attribué à tous les membres de l’équipe projet. Lors de la création d’un article, un utilisateur peut entrer une photo descriptive qui peut être touchée par des problèmes de droit à l’image. Dans ce cas de figure, la totale responsabilité sera assumé par l’utilisateur en question et non par les créateurs de la base de données.